

仮想空間(バーチャル空間)でコミュニケーション

～あなたも明日から“virtual boy&girl”～

仮想空間って何？

コンピュータ上で文字・画像や音声などの情報として表わされる、現実とは別の空間。自分の分身となるアバターの操作により、チャットなどのコミュニケーションや仮想通貨を用いた売買などの経済活動を行うことができる。また次世代のWEBサービスとして今後期待されている。

海外の代表的なものとして、**セカンドライフ**・**ゼア**・**barbiegirls**など、国内の代表的なものとして、**アモーバピグ**・**スプリューム**・**Nicotto Town**などがあります。

MMORPG(多人数参加型オンラインRPG)との違い

ラグナロクオンラインやファイナルファンタジーなどとインターフェイスが似ているためネットゲームと勘違いされる傾向にありますが、上記仮想空間サービスとMMORPGには大きな違いがあります。それは、

「目的の自由(目的がない)」

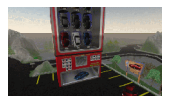
です。「ストーリー通りに操作する」、「レベルアップしてボスを倒す」などの目的はなく、どこへ行って何を買おうが、誰とチャットでコミュニケーションを取ろうが一定のルールさえ守れば自由なのです。

セカンドライフとアモーバピグの違い

	SECOND LIFE	Pigg
世界(領域)	SIM(シム)と呼ばれる島が無数に存在し、全てに足を運ぶことは難しい程広い。	北海道、京都、紀元前1万年 石器時代、部活(相当数存在する)など比較的領域が狭い。
アイテム	ツールなどを用い、自由に自分で様々なアイテムを作成できる。そこには所有権・著作権が発生する(運営側ではなく著作者に帰属する)。	運営側より提供されるアイテムを手に入れるのみ。
仮想通貨 (RMTについて)	リンデンドル リアル通貨の米ドルとの換金が可能。	アメG 仮想空間のみで利用可能。

活用事例紹介

	事例
日産自動車 (セカンドライフ)	自動販売機にてアバター用の車を販売。所有感刺激し、ブランドイメージの向上。
ロイター通信 (セカンドライフ)	自社ニュースを配信することにより、世界的な知名度アップ。
インテル (セカンドライフ)	クリエイターがNY5番街を3Dで再現する様子の中継するイベントを実施。ハイスペックを要求される作業をこなす様子を見せることで間接的に、自社プロセス搭載PCの優位性をアピールすることに成功。
IBM (セカンドライフ)	社内ミーティング、人材採用に活用。有用性を実証。
阿波DANCE (セカンドライフ)	映画「阿波DANCE」の試写会を実施。実写の動員数アップに成功。
白熱！総選挙実況広場 (アモーバピグ)	2009年衆議院総選挙の特設会場をオープン。活発な意見交換により、納得のいく？投票に貢献。



日産自動車



ロイター



阿波DANCE



総選挙

* 参考 ・ウェブ仮想社会「セカンドライフ」(浅枝 大志)

[お問合せはこちらまで]